

# ARENA POLO TOUR 23/24

# ÉTAPE DEAUVILLE

4/6 goals

## LES ÉQUIPES :

### BRITTANY POLO CLUB 4

Jean-François Decaux	1
Thierry Vétois	2
Jean-Baptiste Ory	1

### AUGUSTINUS BADER 6

Paloma Lauro	0
Jules Legoubin	3
Edgar Llambi	3

### LA GRANGE MARTIN 6

Jean-Luc Auclair	0
Julien Reynes	4
Gaëtan Gosset	2

### RED FALCON 6

Laurent Dassault	0
Matthieu Delfosse	4
Mariano Lopez	2

### LOS BANDIDOS - DOMADOR 4

Marion Ambrosetti	-1
Sami Ben Elmamoun	-1
Ignacio Ambrosetti	1
Facundo Ambrosetti	2

Etape en partenariat avec :



# ARENA POLO TOUR 23/24

# ÉTAPE DEAUVILLE

-2/2 goals

## LES ÉQUIPES :

### OPLA TECH

TBA	
Chloé Parenti	-1
Julien Reynes	4

### EL CHACO

Olivier Payen	-1
Tristan Vetois	0
Jules Legoubin	3

2

### VOCALEX

Frederik de Groot	-2
Frederic Bellebon	-1
Diego Belaid	0

-2

### BOULE DE COCO

Antoine Rivens	-2
Alicia Prat	-1
Facundo Ambrosetti	2

-1

Etape en partenariat avec :



# ARENA POLO TOUR 23/24

# ÉTAPE DEAUVILLE

## LE PROGRAMME

### SAMEDI 27 JANVIER

#### -2/2 GOALS

- 13h30 - Boule de Coco vs Opla Tech
- 14h00 - El Chaco vs Vocalex
- 14h30 - Boule de Coco vs El Chaco
- 15h00 - Opla Tech vs Vocalex

#### 4/6 GOALS

- 15h30 - Brittany Polo Club vs Red Falcon
- 16h00 - Los Bandidos vs Augustinus Bader
- 16h30 - La Grange Martin vs Brittany Polo Club
- 17h00 - Red Falcon vs Los Bandidos
- 17h30 - Augustinus Bader vs La Grange Martin

### DIMANCHE 28 JANVIER

#### 4/6 GOALS

- 11h30 - 1er vs 5e classement Général
- 12h00 - 2nd vs 3e classement Général
- 12h15 - 2nd vs 4e classement Général
- 12h30 - 3e vs 4e classement Général

#### 3ème / 4ème / 5ème PLACES

- 12h45 - 2nd américaine vs perdant 1er/5ème
- 13h00 - 2nd américaine vs 3rd américaine
- 13h15 - 3e américaine vs perdant 1er/5ème

#### FINALE

- 13h30 - Gagnant 1er/5ème vs 1er Américaine

#### -2/2 GOALS

- 14h30 - Boule de Coco vs Vocalex
- 15h00 - Opla Tech vs El Chaco

#### PETITE FINALE

- 15h30 - 3eme vs 4eme

#### FINALE

- 16h00 - 1er vs 2nd

Etape en partenariat avec :



# ARENA POLO TOUR 23/24

## LE RÉGLEMENT :

**TOURNOIS HANDICAP :** 4/6 goals et -2/1 goals.

**DUREE DES PERIODES :** 4 périodes de 6 minutes 30 secondes. Première sonnerie après 6 minutes.

### CLASSEMENT :

Un classement par équipe et un classement par joueur sera effectué sur les six étapes :

- Vainqueur : 25 points
- Finaliste : 15 points
- 3ème position : 10 points
- Participant : 5 points

### ÉGALITE :

En cas d'égalité, tir de pénalité à 25 yards goal ouvert. Chaque joueur tire successivement les pénalités. La victoire sera accordée à la première équipe qui marque un goal de plus que l'autre à l'issue du même nombre de tirs.

### CHANGEMENT DE COTE :

- En manège ou en arène : les équipes conservent le même côté durant toute la période.
- Sur terrain ouvert : les équipes changent de côté après chaque goal.

**APRES UN GOAL MARQUE :** l'équipe qui engage doit remettre la balle en jeu aussitôt. Les joueurs adverses devront être à 10 yards de balle pour intervenir sur l'action.

- En manège ou en arène : l'équipe qui engage doit remettre la balle en jeu aussitôt. Les joueurs adverses devront être à 10 yards de la balle pour intervenir sur l'action.
- Sur terrain ouvert : un throw-in sera effectué par l'arbitre au milieu du terrain.

**LITIGE DEVANT LES GOALS :** si l'arbitre siffle lorsqu'un goal est marqué.

- Si le goal est accordé. L'équipe adverse engage, la balle sera placée à 15 yards,
- Si le goal est refusé. Throw in à 25 yards.

**ARRET DU JEU :** si l'arbitre siffle pour une autre raison que pour une infraction aux règles (balle endommagée, problème de matériel, etc.), un throw in sera réalisé entre les 2 lignes des 25 yards, à l'endroit signalé par le coup de sifflet.

**BALLE SORTIE :** La balle est considérée sortie par un joueur s'il sort la balle directement après l'avoir frappée et égale-

ment si elle touche son poney, les planches ou un poteau après l'avoir frappée.

Si la balle est sortie dans la zone entre la ligne de fond et les 25 yards :

- Par un attaquant : l'équipe qui défend engage avec une balle placée à 15 yards.
- Par un défenseur : l'équipe qui attaque bénéficie d'une pénalité à 25 yards fermé.

### UTILISATION DE LA CRAVACHE :

Interdiction de lâcher les rênes de la main gauche pour utiliser la cravache.

### PENALITES :

Toutes les pénalités seront tirées en un coup :

- Goal accordé et throw in à 25 yards,
- 15 yards goal ouvert,
- 25 yards goal ouvert,
- 25 yards goal fermé (balle sortie dans la zone entre la ligne de fond et les 25 yards),
- Milieu de terrain,
- De la place.

Positions des joueurs lors des pénalités :

- Dans la zone entre les 25 yards : tous les défenseurs sont placés minimum 10 yards devant la balle,
- Dans la zone entre la ligne de fond et les 25 yards : tous les joueurs seront derrière le tireur, sauf un défenseur qui sera à 5 yards de la ligne de fond, entre les poteaux ou à l'extérieur selon la pénalité. Ce joueur remettra la balle en jeu.

### JEU LE LONG DES PLANCHES :

Un joueur en possession de la balle ne doit pas réduire sa vitesse. L'arbitre doit vérifier que l'adversaire dans l'action laisse le droit de passage et qu'il ne marque pas sur les planches. Cette règle s'applique également pour un joueur qui dribble la balle à gauche le long des planches. Dans ces deux cas, un adversaire ne pourra pas venir à la rencontre.

### DEUX TOUCHES DE BALLE :

Un joueur en possession de la balle et attendu par un adversaire doit faire circuler la balle. Qu'il soit au pas, au trot ou au galop, il a le droit à un touché de balle et ensuite il doit :

- Laisser la balle à un coéquipier qui devra jouer une action directement,
- Accélérer son cheval en gardant la balle,
- Taper la balle.

